

INVENTOS

1. Ordena, de mayor a menor, los cinco inventos más importantes de la historia.
2. ¿Conoces algún invento importante ideado en tu país? (Si no, busca en internet)
3. ¿Qué objetos relacionas con tu infancia? Elige tres.
4. ¿Qué objeto o artilugio, no creado aún, te gustaría que se inventara?
5. Imagina que viajas a una isla desierta (sin electricidad ni internet) y sólo puedes llevarte, además de ropa, tres objetos. ¿Qué elegirías y por qué?
6. ¿Cómo sería nuestra vida sin internet?



DESCRIBIR OBJETOS

Es un objeto...

- TAMAÑO: grande / pequeño / mediano.
- FORMA: rectangular / cuadrado / triangular / redondo / alargado...

Es de color...

- Rojo / naranja / azul / verde / blanco / negro / dorado / plateado...
- OTROS COLORES Y MATICES: rojizo / anaranjado / azulado / verdoso...

Está hecho de... plástico / piel / metal / cristal / madera / tela / seda / cartón...



Sirve para

Se usa para

Se utiliza para



+ INFINITIVO

Va / Funciona...

genial / fatal / (muy) bien / (muy) mal...

Va / Funciona con...

pilas / electricidad / gas / energía solar...

Consume... mucho / bastante / poco

Se inventó en...

Sin este invento, hoy no sería posible...

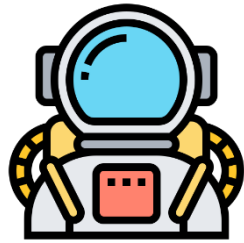
práctico/a, cómodo/a, fácil de usar,

Es... barato/a, seguro/a, moderno/a,

económico/a, eficaz, manejable



INVENTOS ESPAÑOLES: ¿Cómo se llaman? ¿Para qué sirven?



(la) BARAJA ESPAÑOLA

(el) BOTIJO

(el) CHUPA-CHUPS

(el) FUTBOLÍN

(la) JERINGUILLA
DESECHABLE

(la) NAVAJA




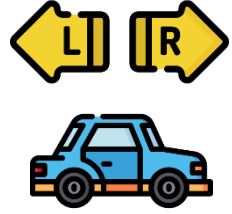

(la) PEINETA

(la) SOPA DE LETRAS

(el) TRAJE ESPACIAL



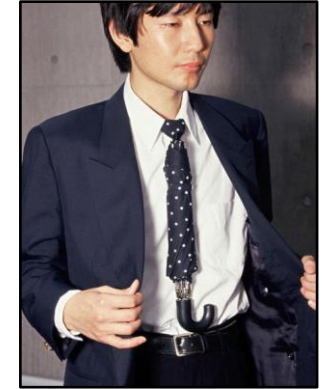
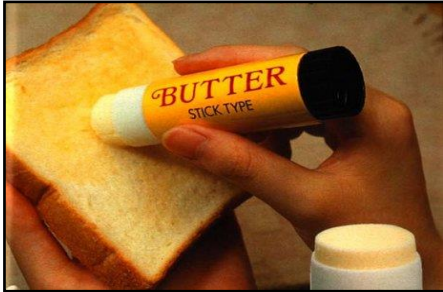
INVENTOS E INVENTORES

				
1	2	3	4	5

A. Es inventada en 1950 por un hombre de negocios de Nueva York.	
B. Aunque la idea es patentada en 1850, es un invento creado por la norteamericana Josephine Cochrane en 1893.	
C. James Naismith lo crea para que sus estudiantes <u>jueguen</u> bajo techo durante los duros inviernos de Massachusetts.	
D. Su inventora es la actriz Florence Lawrence, la cual rueda más de 270 películas en su carrera y es conocida como la “primera estrella del cine”.	
E. Se crea gracias al ingenio de un escultor y diseñador húngaro, el cual empieza a comercializar su invento en 1980.	
F. Su inventora crea este aparato para que sus sirvientes <u>no puedan</u> estropear su valiosa vajilla de porcelana china cuando tienen que fregar.	
G. Lo inventa un profesor canadiense en 1891.	
H. Frank McNamara pone de acuerdo a algunos bancos con 27 restaurantes para que <u>acepten</u> su invento, llamado <i>Diners Club Card</i> . Los usuarios de esta tarjeta podían transferir sus cenas a una entidad bancaria y pagar al final del mes.	
I. Su origen está en unas cestas de melocotones atadas con cuerdas en un balcón del gimnasio.	
J. La persona que lo inventa era una apasionada del motor: coleccionaba coches, los conducía e incluso los reparaba. Diseña este artilugio para <u>señalar</u> sus giros cuando conduce.	
K. Su inventor crea este rompecabezas para que sus estudiantes <u>entiendan</u> las relaciones entre la geometría, los objetos tridimensionales y el arte.	
L. Su inventor tiene la idea de este objeto cuando, tras cenar en un restaurante, se da cuenta que no tiene dinero para pagar la cena.	



CHINDOGUS: ¿Cómo se llaman? ¿Para qué sirven?



AHORA NOSOTROS SOMOS LOS INVENTORES

Cualquiera puede crear un *chindogu*. Contrariamente a lo que pueda parecer, inventar uno no es nada fácil. No basta con idear algo estúpido como un martillo con mira telescópica. Para que un objeto se convierta en un auténtico *chindogu*, tiene que cumplir una serie de requisitos y recibir la aprobación oficial de la *International Chindogu Society*.

- ✓ Un *chindogu* debe parecer útil pero nunca debe poder usarse realmente. Debe ser inútil.
- ✓ Debe haberse construido, es decir, debe existir físicamente aunque solo sea un prototipo.
- ✓ Debe ser una herramienta de uso diario.
- ✓ No puede ponerse a la venta bajo ninguna circunstancia. Si se vende en algún sitio no es *chindogu*.
- ✓ No puede haberse creado sólo como una broma. Debe haberse concebido con una utilidad real.
- ✓ Nunca debe ser o representar algo tabú. En Japón esto significa que no debe ser sexualmente explícito ni atentar contra la vida de los animales o las personas.
- ✓ Un auténtico *chindogu* no puede patentarse ni registrarse.
- ✓ Por último, no puede promover prejuicios de ningún tipo.

¿CUÁL ES EL NOMBRE DEL PRODUCTO?

¿CÓMO ES?

¿PARA QUÉ SIRVE?

¿QUÉ PUEDE HACER?

¿CÓMO ERA TU VIDA ANTES DE TENER ESTE OBJETO?

¿CÓMO FUNCIONA?

CREA UN ESLOGAN PARA UNA CAMPAÑA PUBLICITARIA

